

[E1-A1] 遭遇チャート(追加戦闘ラウンド／特殊任務1914年8月－1917年7月)2d6を振る

サイ	移 送	イギリス諸島	イギリス海峡	地中海／アドリア海	黒海／エーゲ海／バルト海
2	護衛艦	護衛艦	護衛艦	護衛艦	護衛艦
3	—	護衛艦	護衛艦	—	—
4	—	護衛艦	護衛艦	—	—
5	—	護衛艦	護衛艦	—	—
6	—	—	—	—	—
7	—	—	—	—	—
8	—	—	—	—	—
9	—	—	—	—	—
10	—	—	—	—	—
11	—	—	—	—	—
12	艦船	—	—	—	—

[E1-A2] 遭遇チャート(追加戦闘ラウンド／特殊任務1917年8月－1918年11月)2d6を振る

サイ	
2	航空機(大西洋では無視する)
3	護衛艦
4	護衛艦
5	護衛艦
6	—
7	—
8	—
9	—
10	—
11	—
12	—

昼間又は夜間(1d6を振る)	夜間への変更(1d6を振る)
1－3＝昼間　4－6＝夜間	1－4＝夜間　5－6＝目標消失

結果の説明:

—	遭遇なし。次の航路ボックスへ進む。
航空機	航空機遭遇解決へ進む。
機雷	機雷遭遇解決へ進む。
防潜網	防潜網解決へ進む。
艦船	艦船サイズとIDについてサイを振る。護衛艦なし。
2艦船	両艦船のサイズとIDについて2回サイを振る。護衛艦なし。
主要艦	主要艦IDについてサイを振る。艦船は護衛艦を持ち、その速度のために追尾不可。
護送船団	各艦船のサイズとIDについて4回サイを振る。護送船団は護衛艦を持つ。

注釈

(1) 哨戒中で最初の素の「12」遭遇の目(6+6)は、ランダム・イヴェントの結果。遭遇結果を無視してランダム・イヴェントに。
 例外:ランダム・イヴェントは、追加戦闘ラウンドについて振っているときに適用せず、当該哨戒中に一度のみ発生できる。代わりに、表の標準遭遇結果を適用する。