

機雷、航空機遭遇チャート

[A1] 航空機遭遇 2d6を振る

サイの目	結果
1以下	[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート上で1攻撃+1乗組員死傷
2-5	[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート上で1攻撃
6以上	急速潜航に成功(航空攻撃なし)

サイの目修正	
-1	全ての乗組員がKIA又はSW
-1	潜航舵損傷
-1	新米乗組員
-1	(M)又は(A)タイプの哨戒任務
+1	古参又はエリート乗組員

注釈:
成功した航空攻撃は、護衛艦／航空攻撃チャート[E3]上で-2修正を受け、他のいかなる損傷結果にも加えて1乗組員死傷を受け得る。

[E2] 護衛艦探知チャート 2d6を振る

サイの目	結果
8以下*	非探知下
9-11	探知下
12以上	探知下(+1攻撃DRM)

修正前の2「ピンズロ」は、自動的に非探知下。
*近距離(射撃前)では、10以上のサイの目で探知が発生する(下記の最初の修正のみを適用する)。

サイの目修正	
-1	艦長(KMDT)がPLMを持つ
+2	艦長(KMDT)と先任将校(1WO)がSW
+1	艦長(KMDT)がSW
+1	燃料タンク損傷
+1	潜航舵故障
+1	主要艦
+1	魚雷／昼間
+1	以前に探知下(全ての防潜網遭遇にも適用)
+1	近距離(射撃後)
+1	前部+後部発射管を発射(第1ラウンドのみ)
-1	長距離
-1	超過耐圧殻潜航

[M1] 機雷遭遇 2d6を振る

サイの目	結果
5以下	機雷爆発。[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート上で1攻撃
6以上	機雷を回避。影響なし。

サイの目修正	
-1	全乗組員がKIA又はSW
-1	新米乗組員
+1	古参又はエリート乗組員

注釈:
機雷爆発は、護衛艦／航空攻撃チャート[E3]上で+9修正を受ける。

[E3] 護衛艦／航空攻撃チャート 2d6を振る

サイの目	結果
2-3	効果なし
4-6	1命中
7-8	2命中
9-10	3命中
11	4命中
12	5命中
13以上	Uボート沈没

サイの目修正(護衛艦の攻撃のみ)	
+1	燃料タンク命中
+1	聴音器故障
+1	バッテリー損傷
+1	電動機損傷毎に
+1	夜間浮上攻撃(最初のラウンドのみ)
+1	探知で12+を振った
+2	体当たり攻撃(Uボートが浮上中に探知)
-1	最初の後の爆雷攻撃毎に、最大で-3まで(1917年7月までのみ)

注釈: 体当たり攻撃で修正後の7以下の結果は効果なし。

サイの目修正(その他の攻撃)	
-2	航空攻撃
+9	機雷攻撃

もしもUボートが護衛艦又は航空機によって探知されるか、又は機雷が爆発したら、一度サイを振る。命中は、Uボート損傷チャート[E4]上でサイを振る数に相替する。

[E4] Uボート損傷チャート 1d6+1d6を振る(護衛艦／航空攻撃から受けた各命中について一度振る)

サイの目	サイの目	サイの目	サイの目	サイの目	サイの目
11 バッテリー	21 浸水	31 浸水	41 船体	51 浸水	61 聴音器
12 浸水	22 電動機2	32 小損傷	42 無線機	52 船体	62 後部発射管扉
13 乗組員死傷	23 デーゼル機関1	33 船体	43 浸水	53 乗組員死傷	63 乗組員死傷×2
14 潜望鏡	24 小損傷	34 乗組員死傷	44 浸水	54 浸水×2	64 前部発射管扉
15 潜航舵	25 デーゼル機関2	35 船体	45 船体	55 船体	65 船体×2
16 電動機1	26 小損傷	36 甲板砲	46 小損傷	56 甲板砲	66 燃料タンク

結果の説明:
適用できない損傷結果は無視される(例:後部魚雷発射管を持たないUボートに対する「後部発射管扉」)。戦闘ラウンドに続くいかなる浸水結果も、追加の浸水についてチェックされる(1d6を振り、5-6の結果で追加1浸水損傷を受ける)。損傷結果の完全な説明については、Uボート損傷結果表[E5]を調べる。